



GUIA DE APLICAÇÃO



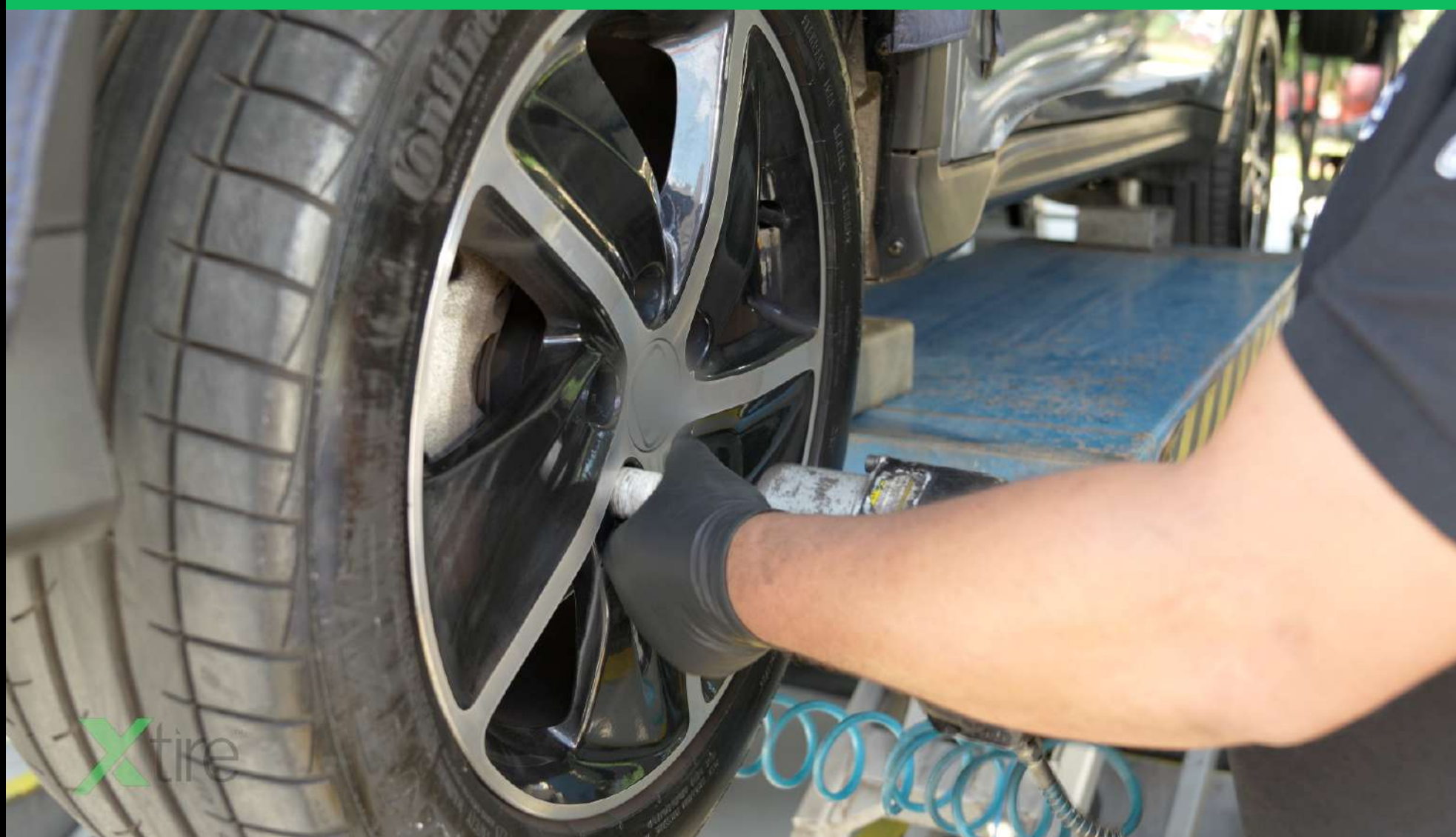
Aplique sempre o produto compatível com a categoria do seu veículo.



FUROU, RODOU, VEDOU!



RETIRE AS 4 RODAS



1

Retire as 4 rodas do veículo para realizar o balanceamento.

BALANCEAMENTO OBRIGATÓRIO



2

Realize obrigatoriamente o balanceamento ANTES DE APLICAR A VACINA para garantir a estabilidade dos conjuntos Roda/Pneu.

USE O CHAVEIRO



3

Retire o núcleo de válvula usando o chaveiro saca-válvula.

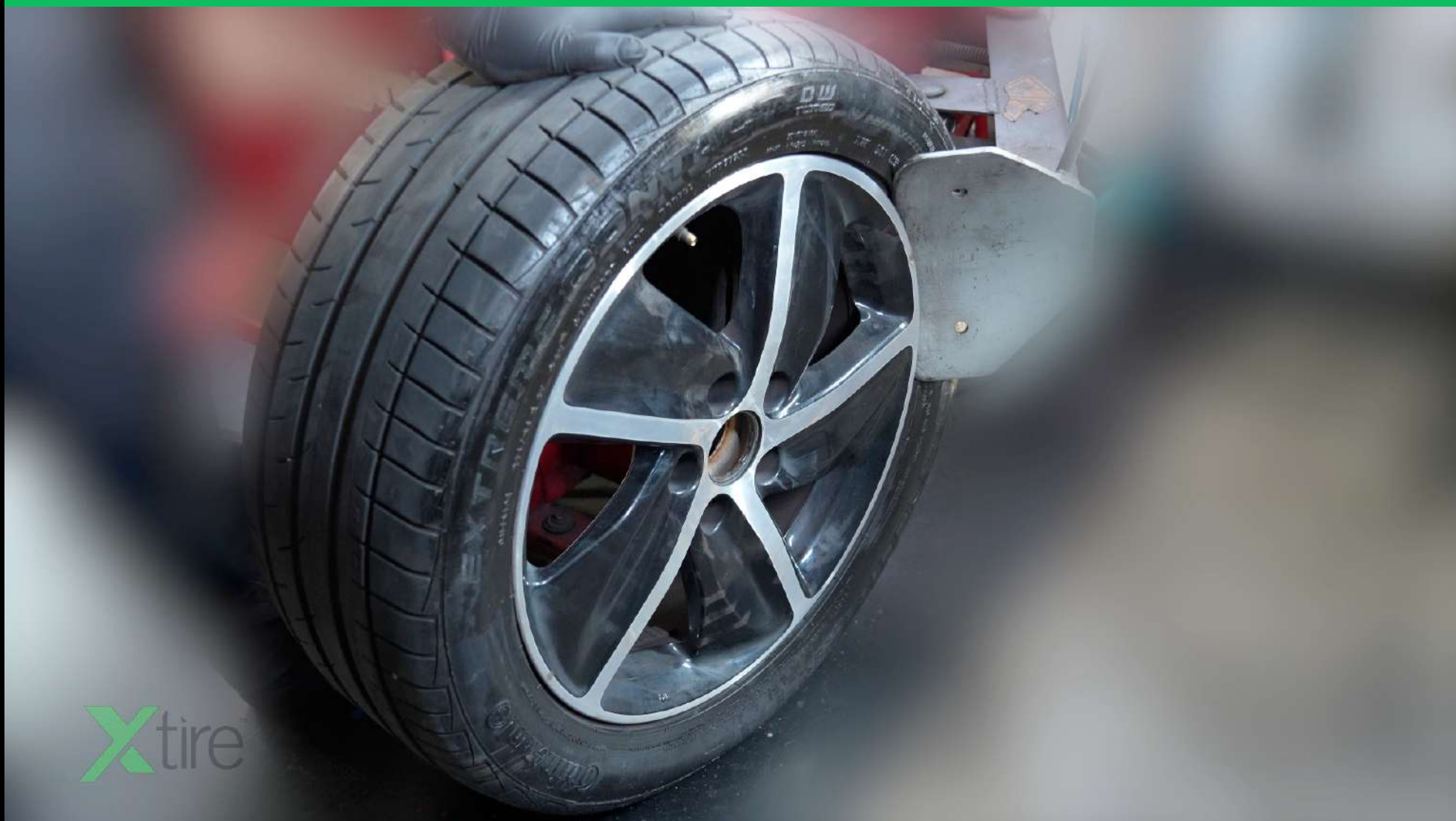
É RÁPIDO



4

Aguarde o esvaziamento completo do pneu.

DESCOLE O TALÃO



5

Coloque a roda na máquina de desmontagem e descole um pequeno trecho do talão do pneu.

NÃO ESQUEÇA



6

APLIQUE UMA EMBALAGEM POR PNEU

IMPORTANTE



7

AGITE VIGOROSAMENTE A EMBALAGEM POR 60 SEGUNDOS PARA HOMOGENEIZAR O PRODUTO, distribuindo uniformemente os ingredientes. A homogeneização torna o produto mais líquido, facilitando o processo de aplicação.

VAMOS COMEÇAR



8

Retire a tampa lacre e rosqueie a mangueira de aplicação.

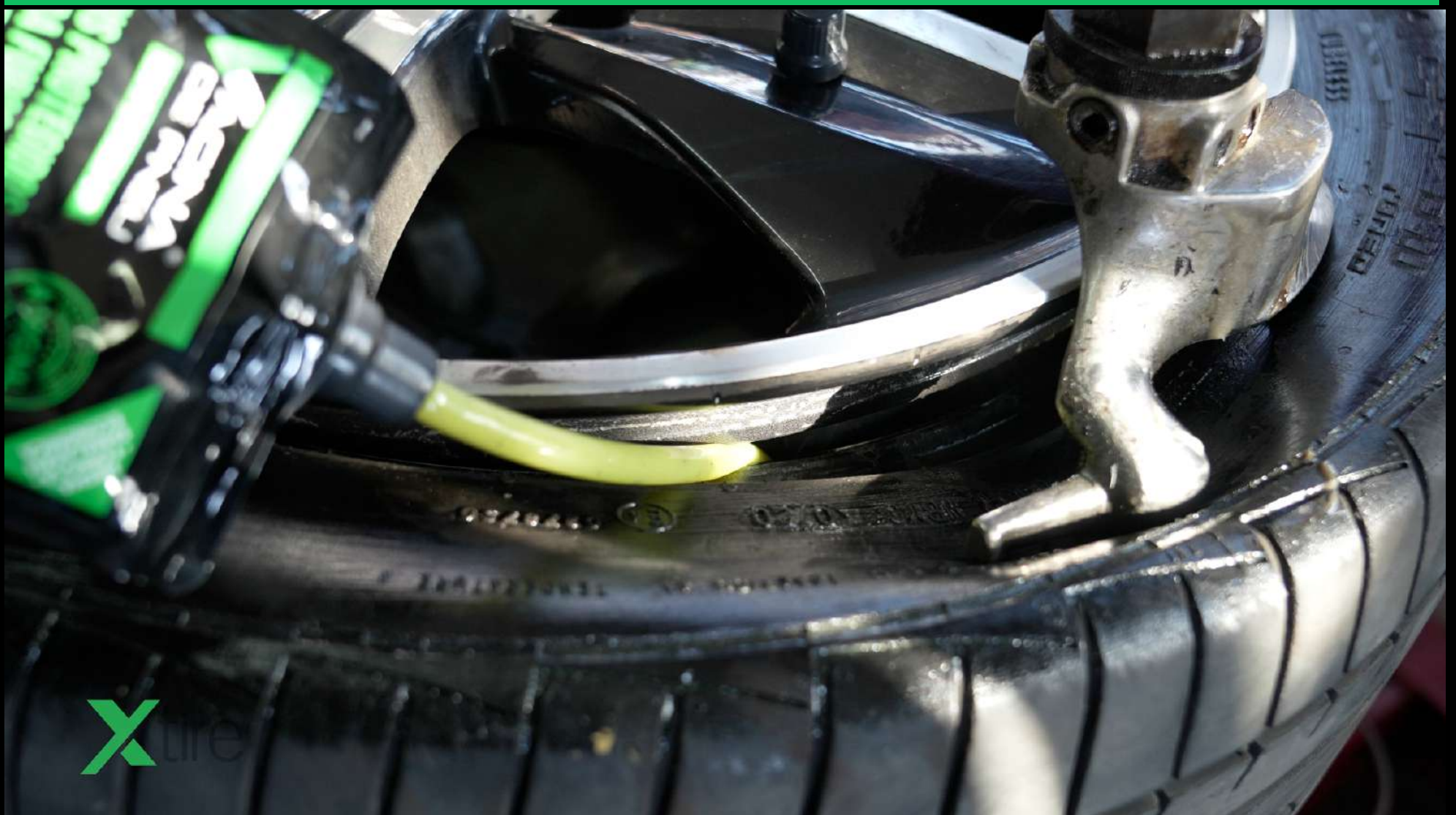
BICO DE APLICAÇÃO



9

Com a roda na posição horizontal, insira a mangueira de aplicação no espaço aberto entre o talão do pneu e a roda.

APLICAÇÃO

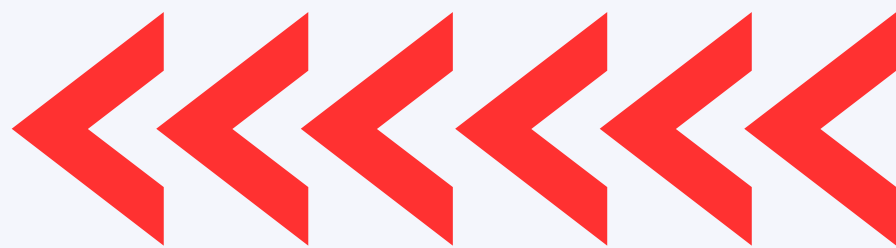


10

Pressione gradualmente a embalagem posicionada de cabeça para baixo. Ao final, enrole a embalagem para que todo o conteúdo seja aplicado no pneu.

CASO O PRODUTO PARE DE FLUIR

1. Interrompa imediatamente a aplicação;
2. Remova a mangueira de aplicação do pneu;
3. Introduza com cuidado um objeto fino na mangueira para eliminar qualquer tipo de obstrução;
4. Recoloque a mangueira de aplicação no pneu e finalize a aplicação.



FINALIZANDO



11

Reinstale o núcleo da válvula de ar.

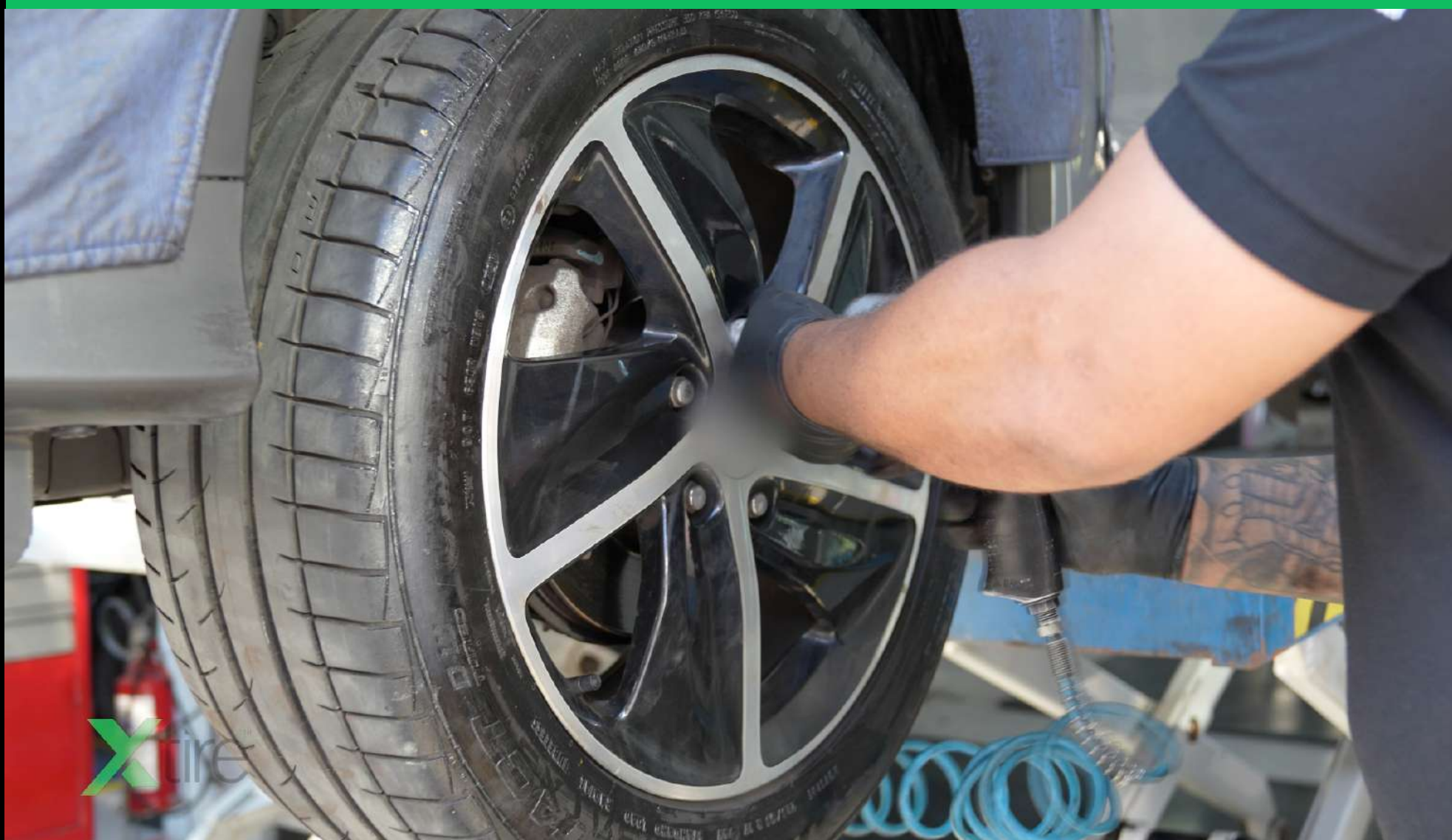
COLE O TALÃO



12

Infle o pneu para colar o talão no aro.

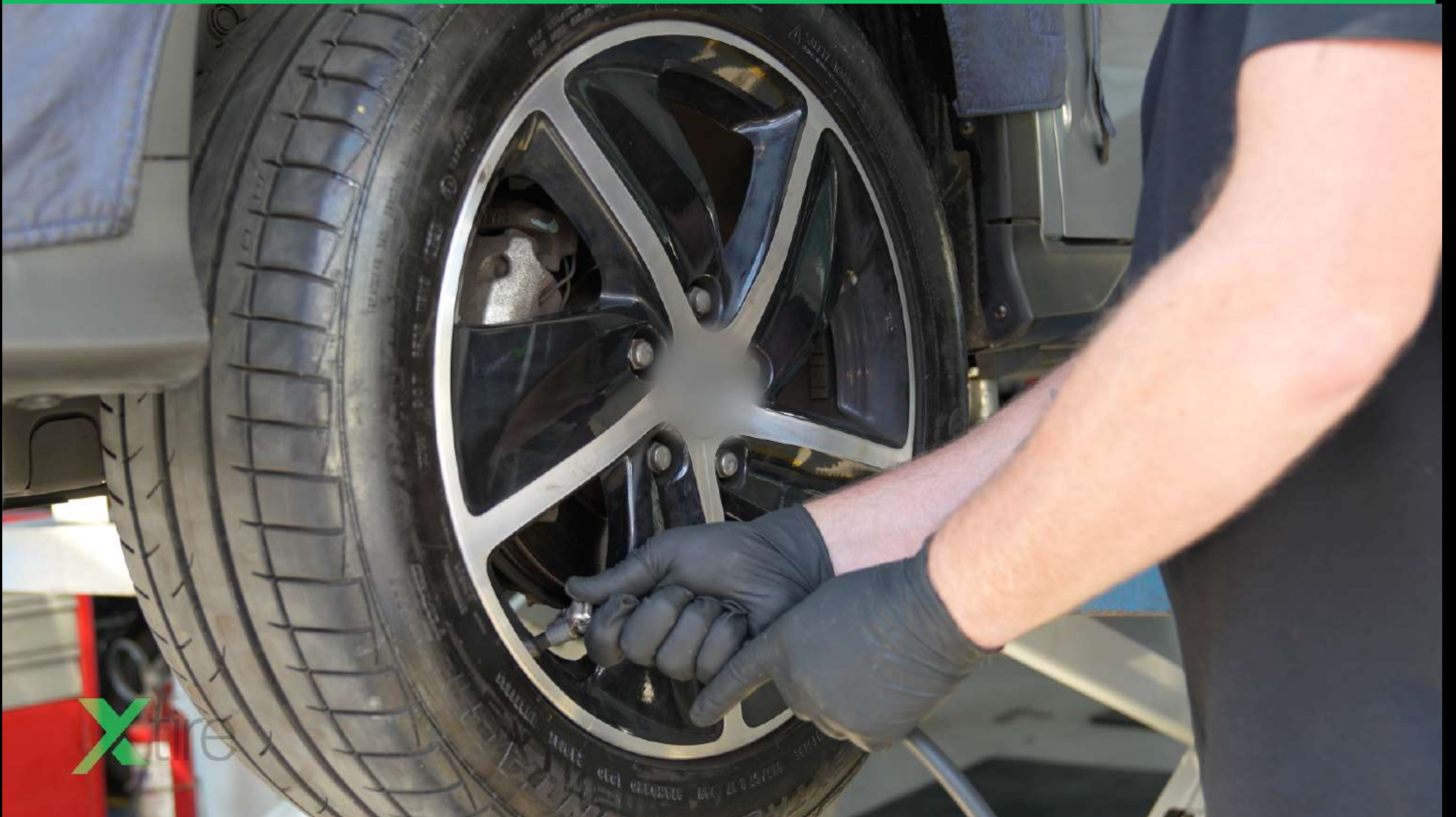
REINSTALE AS 4 RODAS



13

Reinstale as 4 rodas do veículo já balanceadas e com a VACINA já aplicada.

CALIBRAGEM NORMAL



14

Infle o pneu e calibre com a pressão de ar normal.

PRONTO



15

Os pneus do seu Auto já estão protegidos contra furos e perda de pressão de ar.